

ROULETTE!

Toute l'action du jeu de **ROULETTE!** classique que vous connaissez et aimez!

Comment jouer

Le but du jeu **ROULETTE!** est de prévoir le numéro sur lequel la bille s'immobilisera et de placer vos mises en fonction de cette prévision.

Engagez une ou plusieurs mises, puis appuyez sur la flèche circulaire verte pour commencer la partie. Lorsque la bille s'immobilise sur un numéro de la roue, toute mise couvrant ce numéro est gagnante. Toutes les mises gagnantes restent sur le tableau de mise et sont payées en fonction de la table de paiement.

Appuyez sur les flèches circulaires verte et blanche pour répéter la dernière mise et lancer la partie en une seule action.

Comment miser

Appuyez sur un jeton dans le coin inférieur droit afin de choisir la valeur d'un jeton. Engagez une mise en appuyant sur le champ de mise voulu sur le tableau de mise. Au moins un jeton doit être placé avant que la roue de la roulette puisse être lancée.

Miser

Appuyez sur la zone de mise voulue pour y ajouter le jeton sélectionné. Chaque fois que vous appuyez sur la zone de mise, un jeton additionnel de la valeur sélectionnée est ajouté à la mise. Les empilements de jetons misés peuvent changer de couleur pour indiquer des valeurs plus élevées lorsque des mises sont ajoutées.

Appuyez sur les flèches circulaires blanches pour répéter la dernière mise sans commencer une nouvelle partie. Vous pouvez ajouter des mises supplémentaires si vous le souhaitez.

Après avoir placé une ou plusieurs mises, appuyez sur le bouton x2 pour doubler la valeur de toutes les mises en vigueur. Plusieurs joueurs comptent sur les mises doubles pour mieux tolérer certains systèmes de mises.

Appuyez sur la flèche pointant vers l'arrière pour retirer les mises dans l'ordre inverse de celui où elles ont été placées.

Appuyez sur le X pour retirer toutes les mises du tableau de mise. Ceci retire toutes les nouvelles mises de la zone de mise.

Types de mise

Le jeu **ROULETTE!** présente une configuration de mise appropriée pour un large éventail de joueurs.

Mises intérieures :

Vous pouvez engager des mises qui couvrent des numéros distincts ou des numéros adjacents :

- La mise en plein est placée directement sur un numéro.
- La mise à cheval est placée entre deux numéros.
- La mise à trois numéros est placée à l'extrémité d'une rangée de numéros.
- La mise en carré est placée à l'intersection de quatre numéros.
- Un sizain est placé à l'extrémité et à l'intersection de deux rangées de numéros.

Mises extérieures :

Vous pouvez engager des mises qui couvrent une catégorie entière, comme tous les numéros rouges, tous les numéros noirs, tous les numéros impairs, et ainsi de suite. Appuyez sur l'une de ces zones de mise pour mettre en surbrillance les numéros correspondants sur le tableau de mise.

Mises Voisin

Engagez une mise sur une section de numéros adjacents sur la roue en appuyant sur une seule zone.

Appuyez sur le champ de course rouge et noir pour accéder au tableau de mise du champ de course.

Survolez un numéro de la piste du champ de course pour mettre en surbrillance ce numéro et ses voisins de droite et de gauche.

Appuyez sur un numéro de la piste du champ de course pour placer un jeton de la valeur choisie sur ce numéro et sur ses voisins de droite et de gauche. Ces jetons sont placés sur le tableau de mise et non sur la piste du champ de course.

Modifiez le nombre de voisins en appuyant sur le plus ou le moins de la piste du champ de course. Le numéro représente le nombre de voisins sélectionnés.

Appuyez sur les zones suivantes à l'intérieur du champ de course pour engager une mise rapide sur des numéros donnés.

Voisins : 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25.

Orphelins : 1, 20, 14, 31, 9, 17, 34, 6.

Tiers : 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33.

Historique de mises des experts

Appuyez sur le diagramme à barres pour afficher un historique des meilleurs résultats et un historique plus complet des résultats ainsi que pour voir les dernières parties jouées, jusqu'à concurrence de 250 parties.

L'historique des experts affiche aussi les cinq « numéros chauds » sur lesquels la bille s'est le plus souvent arrêtée et les cinq « numéros froids » sur lesquels la bille s'est le moins souvent arrêtée lors des 250 dernières parties. Certains joueurs utilisent cette fonctionnalité pour tenter de découvrir les meilleurs numéros ou les prochains qui devraient sortir.

Mises préférées

Appuyez sur le cœur pour enregistrer la mise actuelle. Une fois la partie commencée, entrez le nom de votre mise préférée, puis appuyez sur Enregistrer. La mise apparaît dans la liste. Pour engager une mise qui a été enregistrée, appuyez sur le nom de la mise dans la liste. Pour supprimer une mise enregistrée, appuyez sur le X situé à côté du nom de la mise.

Options

Accédez à l'onglet OPTIONS pour activer ou désactiver les effets sonores et changer la couleur du tapis de jeu.

Son

- **ACTIVÉ** : Active le son du jeu.
- **DÉSACTIVÉ** : Désactive le son du jeu.

Voix

- **ACTIVÉ** : Active la voix du jeu.
- **DÉSACTIVÉ** : Désactive la voix du jeu.

Son ambiant

- **ACTIVÉ** : Active le son ambiant du jeu.
- **DÉSACTIVÉ** : Désactive le son ambiant du jeu.

Règles

Toute utilisation inappropriée et toute défectuosité annulent jeux et paiements.

Les mises extérieures suivantes ne couvrent pas le zéro vert :

- Pair
- Impair
- Passe (19-36)
- Manque (1-18)
- Rouge
- Noir

- Douzaines (1re 12, 2e 12, 3e 12)
- Colonnes (2 à 1)

Les mises minimale et maximale de la table sont indiquées dans la table de paiement.

Si la plus faible valeur offerte pour un jeton est inférieure à la mise minimale de la table, vous pouvez engager une mise avec ce jeton, mais vous ne pouvez pas jouer tant que le total des mises n'a pas atteint la mise minimale de la table.

En plus d'une limite totale maximale pour la table, il y a une limite pour chaque type de mise. Consultez la table de paiement pour obtenir de plus amples renseignements.

Renseignements supplémentaires

Taux de retour théorique

Conformément aux pratiques de jeux justes et équitables exigées dans la plupart des juridictions du monde, le résultat de chacune des parties est entièrement indépendant de celui des autres parties. La probabilité d'obtenir un résultat particulier est toujours constante.

Aucun facteur que ce soit n'a d'incidence sur le résultat d'une partie, que ce soit vos résultats précédents, vos mises, votre solde, l'heure de la journée, le jour de la semaine, etc. Par exemple, si le gros lot est gagné pendant une partie, la probabilité de gagner le gros lot lors de la partie suivante demeure la même. De la même façon, les parties perdues n'ont aucune incidence sur le résultat des parties à venir.

Le taux de retour attendu correspond au taux de retour théorique du jeu calculé sur un très grand nombre de parties jouées par plusieurs joueurs sur une longue période. Le taux de retour obtenu par un joueur donné pendant une séance de jeu peut différer de façon importante de ce taux de retour moyen à long terme, que ce soit à la hausse ou à la baisse. Moins le nombre de lancers joués est élevé, plus l'écart entre le taux de retour théorique et le taux de retour réellement obtenu sera important.

Lorsqu'un jeu comporte des aspects de stratégie, que ceux-ci touchent le jeu principal ou le ou les jeux bonis, le calcul du taux de retour théorique tient également compte des choix corrects des joueurs.

Propriété intellectuelle

© 2020 IGT. Tous droits réservés. Toutes les autres marques de commerce utilisées dans ce jeu appartiennent à IGT ou à ses filiales, et ne peuvent être utilisées sans permission. Lorsqu'elles sont suivies d'un ®, elles sont enregistrées au Bureau américain des brevets et des marques.

[[haut](#)] [[fermer la fenêtre](#)]

Dernière mise à jour : 28 avril 2020